TECHNICAL REPORTS OF THE METEOROLOGICAL RESEARCH INSTITUTE No.44

Documentation of "PLOTPS": Outputting Tools for PostScript Code

 $\mathbf{B}\mathbf{Y}$

Teruyuki Kato

気象研究所技術報告

第44号

PostScriptコードを生成する描画ツール "PLOTPS" マニュアル

加藤輝之



研究 所 気 象

METEOROLOGICAL RESEARCH INSTITUTE, JAPAN

MARCH 2004

METEOROLOGICAL RESEARCH INSTITUTE

Established in 1946

Director-General : Dr. Tokunosuke Fujitani

Forecast Research Department	Director : Mr. Tatsuya Kudo
Climate Research Department	Director : Dr. Takashi Aoki
Typhoon Research Department	Director : Mr. Yukio Takemura
Physical Meteorology Research Department	Director : Dr. Tadao Aoki
Atmospheric Environment and Applied Meteorology	
Research Department	Director : Dr. Yasuo Sato
Meteorological Satellite and Observation System	
Research Department	Director : Dr. Hisao Ohno
Seismology and Volcanology Research Department	Director : Dr. Nobuo Hamada
Oceanographical Research Department	Director : Dr. Jun-ichi Ohyama
Geochemical Research Department	Director : Dr. Michio Hirota

1-1 Nagamine, Tsukuba, Ibaraki, 305-0052 Japan

Technical Reports of the Meteorological Research Institute

Editor-in-chief: Tadao Aoki

Editors : Makoto Ohzeki Yuhji Kuroda Naoko Kitabatake Kenichi Kusunoki Naoko Seino Masahisa Nakazato Takeyasu Yamamoto Toshiya Nakano Masao Ishii Managing Editors : Osamu Suzuki, Takashi Inoue

The <u>Technical Reports of the Meteorological Research Institute</u> has been issued at irregular intervals by the Meteorological Research Institute since 1978 as a medium for the publication of technical reports, data reports and comprehensive reports on meteorology, oceanography, seismology and related earth sciences (hereafter referred to as reports) contributed by the members of the MRI and the collaborating

researchers.

The Editing Committee reserves the right of decision on acceptability of manuscripts and is responsible for the final editing.

©2004 by the Meteorological Research Institute.

The copyright of reports in this journal belongs to the Meteorological Research Institute (MRI). Permission is granted to use figures, tables and short quotes from reports in this journal, provided that the source is acknowledged. Republication, reproduction, translation, and other uses of any extent of reports in this journal require written permission from the MRI.

In exception of this requirment, personal uses for research, study or educational purposes do not require permission from the MRI, provided that the source is acknowledged.

Documentation of "PLOTPS": Outputting Tools for Post Script Code

PostScriptコードを生成する描画ツール"PLOTPS"マニュアル

Teruyuki Kato

Forecast Research Department, Meteorological Research Institute

加藤輝之 気象研究所予報研究部

Documentation of the "PLOTPS" tools outputting the codes of PostScript

Teruyuki Kato

Forecast Research Department, Meteorological Research Institute

Abstract

This technical report is the users' manual of "PLOTPS," a tool for drawing figures with PostScript codes. PLOTPS was developed based on the programming language Fortran 77. Since PostScript code is one of many programming languages, such as Fortran and C, the four fundamental rules of arithmetic calculation can be expressed using it for the input-output of data. Codes for drawing figures are supplied in PostScript, so that figures can be shown on workstation displays and personal computers by converting these codes with software such as GhostScript, and output using corresponding printers. Standard image files (e.g., GIF and JPG) deteriorate through extension and reduction, while printed figures using PostScript codes do not, because they are expressed with vectors. The PostScript codes that are often used are described briefly in CHAPTER 9.

The users' manual of "PLOTPS" has been utilized as an on-line manual for UNIX. The description of the functions of "PLOTPS" can be displayed by a command on UNIX. However, the users' manual of "PLOTPS" has now been published because it is utilized in programming simulated results of the nonhydrostatic model, offered to universities and related organizations from the Japan Meteorological Agency (JMA). "PLOTPS" is also used in the drawing tool of "PANDAH" that will be operated in the numerical prediction routine of the JMA. Since this users' manual is printed using a Fortran program with "PLOTPS," a new one can be easily updated whenever the "PLOTPS" is improved.

The history of drawing tools in the JMA is described below. Initially, "GPSL," an XY-plotting code that controls the pens that draw figures, was introduced. "KGRAF," produced by Hitachi, was then used in conjunction with laser printers. "GPSL" was effectively converted to "KGRAF" and used until the computer system was replaced with the Hitachi-SR8000. The laser printers connected to the computer system could output only black-and-white figures. Since inexpensive color printers were purchased, the research results were required to be output in color. The codes for color were not available in PostScript level-1, but were introduced in PostScript level-2 in the latter half of the 1990's. Against this background, "PLOTPS" began being programmed adhering to "GPSL" because there were many programs using this system. "GPSL" only contains codes for drawing lines, not for painting areas within closed curves. Since Postscript prepares the codes for painting areas within closed curves, beautiful figures with color have been created using "PLOTPS."

Furthermore, most of the functions in "GPSL" were re-introduced using the same function names in "PLOTPS," so that most of the programs using "GPSL" can output PostScript codes by using "PLOTPS." The functions in "GPSL" introduced in "PLOTPS" are described in Appendix 2.

In addition to "PLOTPS," drawing tools outputting PostScript codes were developed by the Institute of Global Environment and Society, "GrADS" (The Grid Analysis and Display System), the National Center for Atmospheric Research ("NCAR Graphics"), and GFD-Dennou Club, "GFD-Dennou Library." The above tools depend on computers to display figures. However, "PLOTPS" only outputs PostScript codes, so that it can draw the research results immediately wherever Fortran programs can be run. Many meteorologists use "GrADS," but there is one serious problem. PostScript files are quite because the PostScript codes are output by other software. Since "PLOTPS" was developed to produce the smallest possible Postscript files, the files produced by "PLOTPS" are 10 to 40 % the size of those produced by "GrADS." Furthermore, "PLOTPS" was also developed to facilitate output file modifications by using the advantages of programming language, and satisfies the requirements of the Japanese language, as can this manual.

PostScriptコードを生成する描画ツール"PLOTPS"マニュアル

加藤輝之 気象研究所予報研究部

はじめに

この技術報告はFortran77を用いて開発したPostScriptコードを生成する描画ツール"PLOTPS"の利用 マニュアルである。PostScriptコードとはテキストで表示できるプログラム言語の1つで、ファイル の入出力を除いて、四則計算をはじめFortranやCで作成できる同様なプログラムを作ることが可能で ある。さらに、PostScriptコードには描画機能が含まれているので、GhostScript等のツールで PostScriptコードを変換してワークステーションやパソコンの画面上に表示でき、PostScript対応のプ リンタでその図を出力することができる。PostScriptコードで作成された図はベクトルで記述されて いるので、通常の画像ファイル(例えば、GIFやJPG)のように拡大や縮小することにより画像が劣 化するようなことはない。よく使われるPostScriptコードについてはその簡単な説明をCHAPTER9に 記述した。

今まで、"PLOTPS"の利用マニュアルはUNIX上で各関数を呼び出すことができるオンラインマニュ アルという形で提供してきた。しかし、気象庁が大学関係機関等に提供している非静力学モデルの 実行結果等描画ソフトや今後、気象庁の数値予報ルーティンに搭載される計画がある描画ツール PANDAHで"PLOTPS"を用いていることからそのマニュアルを文書化することにした。また、本マニ ュアル自体も"PLOTPS"を用いてFortranプログラムを実行することで作成しているので、"PLOTPS"が バージョンアップされる毎にプログラムを実行するだけで簡単に新たなマニュアルを作成すること が可能である。

今までの気象庁での描画ツールの歴史を述べると、XY-プロッタとして知られている直接ペンを動 かして描画する"GPSL"が最初に導入された。その後、日立製作所が作成した"KGRAF"を用いること になり、レーザープリンタが合わせて導入された。"GPSL"については"KGRAF"への変換ツールが用 意され、日立製作所のスーパーコンピュータSR8000への更新が行われるまで利用することが可能で あった。当時の計算機システムにつながっていたレーザープリンタは白黒であったが、研究結果を カラー表示すべき需要が増加していた。当初カラーに非対応していなかったPostScriptコードについ ても、1990年代後半カラーに対応したレベル2が公開された。さらに安価なPostScript対応のカラー プリンタが普及してきた。そのような環境下、筆者は"GPSL"で作成した描画ソフトの資産を継承し つつ、カラー化に対応させ、"GPSL"に準拠した新たな描画ツールである"PLOTPS"の開発を始めた。 "GPSL"はXY-プロッタをベースにしているので、閉曲線内を塗りつぶすことができず、線画しか描 画できなかった。PostScriptコードには閉曲線内を塗りつぶす関数が用意されているので、"PLOTPS" を用いてカラーにより質感のある図を作成することが可能となった。"GPSL"についての主な関数を 同じ関数名で"PLOTPS"に取り込んだので、ほとんどの"GPSL"で作成したプログラムは"PLOTPS"を 用いてPostScriptコードを生成することできる。"GPSL"との対応表については付録2に記述した。

"PLOTPS"以外に、PostScriptコードを生成する描画ツールとしては米国海洋陸面大気研究所が開発 したGrADS (The Grid Analysis and Display System)、米国大気研究センターが開発したNCARGや大学 関係者有志による地球流体電脳クラブが作成した地球流体電脳ライブラリー等がある。ここで挙げ た全ての描画ツールは画面表示ツールも合わせ持っているため計算機の機種やOSに依存性がある。 しかし、"PLOTPS"はシンプルにPostScriptコードを生成しているだけなので、Fortranが実行できる環 境であればどこでも直ぐに研究結果を描画することができる。多くの気象関係の研究者がGrADSを 愛用しているようであるが、GrADSが作成するPostScriptコードは別のツールに依存しているためか 作成されたPostScriptファイルの大きさが非常に大きい。"PLOTPS"はできるだけ小さなPostScriptファ イルを目指して作成しているために、GrADSで同じ図を作った場合と比較して数分の1、場合によ り、10分の1程度のサイズになることがある。また、PostScriptコードがプログラム言語の1つで ある点を利用して、PostScriptファイルの中身を簡単に変更できるようにしてある。さらに、このマ ニュアルを作成できることから分かるように日本語にも対応している。

目 次

CHAPTER 1: 利用にあたって

予約関数	 2
各サブルーチン間の関係	 2

CHAPTER 2: 制御関数

CHFILEMT	:出力ファイル番号の変更	7
DIMTAB	:PSファイル作成の宣言(99番ファイルから設定内容を入力)	7
DIMTAB2	:PSファイル作成の宣言(任意の縮尺・位置設定)	7
ENDOFPS	: P S ファイル終了の宣言	8
NEWFILE	: 新たな出力ファイルのオープン	8
SHOWPAG)モページ替え	8
SPSA3	: P S ファイル作成の宣言(A3横)	9
SPSA3V	: PSファイル作成の宣言(A3縦)	9
SPSA4	: P S ファイル作成の宣言(A4横)	9
SPSA4V	: P S ファイル作成の宣言(A4縦)	10

CHAPTER 3: 設定関数

[利用できるサブルーティン]

GSFACI	:フィルエリアカラーインデックスの設定1	2
GSFAIS	:フィルエリアインテリアスタイルの設定1	2
GSFASI	:フィルエリアスタイルインデックスの設定1	3
PENX	:線の種類・太さ・色の設定1	3
SETBAR	:カラーバーの定義1	5
	E2]	
SETBARS	♪カラーバーに表示する数値の始値と終値および間隔の設定1	5
	LE]	
SETCURVE	:Bezier曲線パラメータの設定1	6
SETDRW	:使用する配列Zの x-y 図面への投影法の定義 [ASHADE, ASHADE2, 1	6
	[TO	
SETDRW2	: 心射(r-θ)図法の投影法の定義1	7
	OT]	
SETDRW3	: 心射(θ-r)図法の投影法の定義 1	7
	OT]	
SETDXDY	:可変格子の設定 1	8
	OT]	
SETERGB2	2:塗りつぶしRGBインデックスを拡張する 1	9
	TO 1	

SETFNT	:英字フォントの設定	19
SETHAC	:網掛けの背景色、重ね書き、線幅の設定	19
SETKCODE	■漢字、かなコードの設定	20
SETKFNT	:漢字、かなフォントの設定	20
SETMULTO	:同じ図の多画面表示の設定	21
SETNUM	: 整数、指数表示の設定 [NUMBER]	21
SETPAGE	:テキストの描画範囲の設定	22
SETPRINT	: PostScript文書構造規約の設定	22
SETRGB	: RGBインデックスの任意設定	23
SETRGBI	: RGBインデックスの設定(塗りつぶしに用いる)	23
SETSCALE	:y方向の拡大/縮小の設定	24
SETSPV	: 欠損値処理の設定	24
	DE]	
SETSTRM	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定 [STREAM]	25
SETSTRM SETSYM	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定 [STREAM]	25 26
SETSTRM SETSYM SETT3D	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定 [STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定 : 3次元座標変換の設定	25 26 26
SETSTRM SETSYM SETT3D	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定 : 3次元座標変換の設定	25 26 26
SETSTRM SETSYM SETT3D	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定	25 26 26
SETSTRM SETSYM SETT3D SETUNIT	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定	25 26 26 27
SETSTRM SETSYM SETT3D SETUNIT SETUVPL	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM]	25 26 26 27 27
SETSTRM SETSYM SETT3D SETUNIT SETUVPL	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定	25 26 26 27 27
SETSTRM SETSYM SETT3D SETUNIT SETUVPL SETVAL	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定[STREAM]	25 26 26 27 27 27
SETSTRM SETSYM SETT3D SETUNIT SETUVPL SETVAL SETVAL2	DE] : 流跡線の間隔および矢印の間隔・大きさを指定 [STREAM] : 文字の背景を指定した色で塗り潰すモード設定	25 26 26 27 27 27 28 29

CHAPTER 4: 描画関数(線画)

ARC1	: 中心、半径および方位角で指定される円弧の描画	31
ARC2	:2 点および半径で指定される円弧の描画	31
AROHD	: 指定された線分の矢印の描画	31
ARROW	:矢印の描画	32
AXIS	:線形の座標軸の描画	33
BAR	: ハッチつきか、ハッチのない棒グラフの描画	33
CIRC1	: 中心、半径で指定される円の描画	34
CIRC2	: 中心、円周上の1点で指定される円の描画	34
CIRC3	:2 点および半径で指定される円の描画	34
CIRCL	: 円・円弧・螺旋の描画	35
CNTRL	: 配列に設定されているデータ点間を一点鎖線で結ぶ	35
CONTR	: 等値線の描画	36
DASHL	: 配列に設定されているデータ点間を破線で結ぶ	36
DASHP	:破線の描画	37

DRAWTXT	:テキストの描画	37
DSCALE	: 座標軸およびTICKマークの描画 :	38
ELLIPS	: 楕円・楕円弧の描画: :	38
ELIPS	: 楕円・楕円弧の描画: :	39
FLINE	: 配列に設定されているデータ点間を直線または曲線で結ぶ	39
GPL	:折れ線の描画	40
GRID	:格子の描画	40
LINE	: 配列に設定されているデータ点間を実線で結ぶ	41
LINE2	: 直線の描画	41
NUMBER	:浮動小数点の数値の描画	42
NUMBER3	:浮動小数点の数値の描画(3次元座標変換)	42
PLOT	:直線の描画・原点の移動・ページ替え・PSファイル終了の宣言	43
PLOT1	:折れ線の描画	44
PLOT3	: 直線の描画(3次元座標変換)	44
RECT	:長方形の描画	45
SMOOT	: 点列間をなめらかな曲線または直線で結ぶ	45
STREAM	:流跡線の描画	46
SYMBOL	:文字の描画	46
SYMBOL3	:文字の描画(3次元座標変換)	47
UVHPLOT	: 配列U,V の水平風ベクトル/矢羽の描画	48
YABANE	: 矢羽の描画	49

CHAPTER 5: 描画関数(塗りつぶし)

ASHADE	: 配列の自動塗りつぶし : ::::::::::::::::::::::::::::	52
ASHADE2	:任意の境界線値での配列の塗りつぶし・網掛け	53
ATILE	:タイルによる配列の自動塗りつぶし	55
ATILE2	:任タイルによる意の境界線値での配列の塗りつぶし・網掛け	56
DRAWBAR	╏:カラーバーの描画	58
DRAWBAR	№任意の境界線値に対するカラーバーの描画	58
FILARC	:中心、半径および方位角で指定される扇形の塗りつぶし	59
FILARC2	:2つの半径および方位角で指定される円弧の塗りつぶし・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	60
FILARROW	Ⅰ:矢印の塗りつぶし	61
FILBOX	:ボックス内の塗りつぶし (62
FILELIPS	: 楕円・楕円弧の塗りつぶし (62
FILTRIA	:流跡線等で使う矢印の塗りつぶし・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	63
FILTRIA2	:三角形内の塗りつぶし (64
FLUSH	: サブルーチン SHADE で格納された塗りつぶしデータを描写	64
GFA	:フィルエリアの塗りつぶし (65
RECT2	:長方形の描画、塗りつぶし (65
SHADE	:塗りつぶし・網掛けデータをデータセットに格納・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	66

CHAPTER 6: その他の関数

CLIPARE	↓: 作画領域をクリッピングする	69
GRAREA	: 作画領域のクリッピングを終了する	69
MULTDRA	₩同じ図の多画面表示	69
ROTFIG	: 図形を回転させる	70
TXTSIZE	:文字列を描画させた時の全体の長さを返す	70
WHERE	: ペンの現在位置を返す	71

CHAPTER 7: 'GPSL' に準拠した関数

DEVICE	:何も実行しない	73
GPSLTM	:PSファイル終了の宣言	73
FACTOR	: 図形全体の拡大、縮小を表す尺度因子の設定	73
LINSEL	:線の種類の指定	74
NEWPEN	:ペンの選択	74
RWIND	:物理画面絶対座標の指定	74
VSINI	: 仮想空間絶対座標の指定	75
	(1回目の呼出でPSファイル作成を宣言)	
VSTERM	:何も実行しない	75

CHAPTER 8: 'KGRAF' に準拠した関数

GSCHH	:文字の高さの設定 77
GSCHSP	:文字間隔の設定 77
GSCHUP	:文字の上方向ベクトルの設定 77
GSCHXP	:文字幅拡大率の設定 77
GSLN	:線の種類の設定 78
GSLWSC	:線幅拡大率の設定 78
GSPLCI	:線の色の設定 78
GSTXCI	:文字の色の設定 79
GSTXFP	:文字フォントの設定 79
GTXS	:文字の描画 80
KARCS	: 中心、半径および方位角で指定される円弧の描画 80
KCRCL	: 中心、半径で指定される円の描画 81
KSCTR	:中心、半径および方位角で指定される扇形の塗りつぶし81

CHAPTER 9: プログラミング例

'GPSL'の関数のみを用いた例	84
塗りつぶし、網掛け、等値線の描画	86
x-σ系の格子上のデータの塗り潰し、等値線の描画	89
Postscript言語の説明	91

付録 1	: COLOR INDEX の初期設定 9	€9
付録 2	:'GPSL'サブルーチンにとの対応表 9	96
関数索引	<u>(</u>	98